UTILIZZO GIMP – GUIDA VELOCE

Aprire l'immagine, <u>si consiglia di effettuare la foto con un cellulare</u> (come il file usato per la seguente guida), con il programma GIMP.

Se il programma chiede di ruotare l'immagine in quanto in orizzontale invece che in verticale premere "ruota" – Vedi immagine sottostante



All'apertura del file impostare in basso a sx da px (pixel) a mm (millimetri)



Poi si procede con la modifica dei DPI (se necessario); basta andare in "immagine" e selezionare "scala immagine"



Si apre la seguente finestra, basta modificare la risoluzione da quella di partenza a 400, come dalle seguenti immagini, una volta modificata la risoluzione, cliccare su "Scala"

imensione immag	portata)-1			Scala IIIIII			
imensione immag					(importata)-1		£
	ine			Dimensione imm	agine		
Larghezza: 1	836 🗘 🚠 –			Larghezza:	1836 2 1		
Altezza: 3	264 🗘	px 🗸		Altezza:	3264	px 🗸	
18	136 × 3264 pixel				1836 × 3264 pixel		
Risoluzione X: 7	2,000 🗘 🚠			Risoluzione X:	400,000 🗘 🧎		
Risoluzione Y: 7	2,000 🗘 🖞	pixel/in 🗸		Risoluzione Y:	400,000 🗘 🛱	pixel/in 🗸	
ualità				Qualità			
Interpolazione:	Cubica		~	Interpolazione:	Cubica		~
					ALA per re	nderlo eff	ettiv
Aiuto Re	imposta Sc	ala Ann	ulla	Aiuto	Reimposta	Scala Ar	inulla

Ora si consiglia di modificare la percentuale di visualizzazione dell'immagine, portandola a 100%, per una corretta visione della stessa. Si modifica in basso a sx, come da immagine sottostante



Ora si prosegue con le modifiche per rendere l'immagine corretta e con le misure di 35x45 mm; si hanno 2 opzioni per accedere al comando "ritaglia" o direttamente dal pannello rapido a Sx (evidenziato da un cerchio) oppure dal menù a tendina degli "strumenti" (evidenziato da rettangoli)



Una volta all'interno del comando "ritaglia" a Sx va modificata la casella delle "dimensioni" da px a mm



Si procede poi a creare una finestra di "ritaglio" sulla foto in maniera casuale (si vedono le dimensioni del formato a sx sotto dimensioni)



Ora si può impostare sulle "dimensioni" le misure corrette (35 e 45) premendo poi "invio" sulla tastiera



Sé l'immagine risulta troppo grande come nel caso di esempio, si procede scalando l'immagine fino a raggiungere le dimensioni idonee. (si torna su "immagine" e "scala immagine").



Si apre la finestra "scala immagine", questa volta, al posto di lavorare sulla risoluzione si lavora su "Larghezza e Altezza", una volta ridotte le dimensioni cliccare su "scala" per renderle effettive.

	mportata)-1				l (importata)			
)imensione imma	igine			Dimensione imm	nagine			
Larghezza:	116,59 🗘 1	la		Larghezza:	60,01	\$1		
Altezza:	207,26 🗘 🖞	mm 🗸		Altezza:	106,68	÷ÿ	mm 🗸	
	1006 - 2064 pin A			L	045 +000	egeneel.	C0	
Risoluzione X:	400,000			Risoluzione X:	400,000	\$ 1		
Risoluzione Y:	400,000 🗘 🕇	pixel/in 🗡		Risoluzione Y:	400,000	÷ 4	pixel/in	~
)ualità				Oualità				
Interpolazione:	Cubica		~	Interpolazione	: Cubica			
				cliccare Sca	da ner	rend	lerle ei	ffetti

Il processo può essere ripetuto più volte, in base alla necessità, sé si sbaglia e si riduce troppo la foto è possibile anche fare il ridimensionamento inverso e ringrandire l'immagine. Una volta che l'immagine risulta correttamente ridotta, il viso rientra nei parametri ICAO nella selezione del



Basta preme "invio" sulla tastiera per rendere effettivo il comando.



Per salvare l'immagine creata si va su "file" e poi su "esporta come..."



100	🔐 Esporta immagine								×	
ł	Nome:	Co	ognome_	Nome.jpeg/	/jpg	rinominar	e il file	come		11
p;	Salva nella cartella:	<			Esempio foto con GIMP				Crea cartella	
g la	Risorse		Nome			^	Dimensione	e Data di modifica	Anteprima	
"2910" 第二十一方 101 311 111 44,131 111 111 111	 Ricerca Usati di recente Usati di recente<!--</td--><td></td><td></td><td>jpg 2.jpg 5.jpg ok.jpg</td><td></td><td></td><td>266,9 kB 247,0 kB 236,0 kB</td><td>Ieri alle 10.20 Ieri alle 12.05 Ieri alle 16.36 Ieri alle 10.32</td><td>Jpg 1.0 MB 3264 × 1836 pixel RGB, 1 livello</td><td></td>			jpg 2.jpg 5.jpg ok.jpg			266,9 kB 247,0 kB 236,0 kB	Ieri alle 10.20 Ieri alle 12.05 Ieri alle 16.36 Ieri alle 10.32	Jpg 1.0 MB 3264 × 1836 pixel RGB, 1 livello	
	+ Mostra tutti i file	filo (Por octonoid	1 00)				una volta riu e scelta la ca	ominato rrtella	
	Aiuto	nie (r er esterisit	mej					Esporta Annulla	

Cliccando su "esporta come..." si apre la seguente finestra:

L'immagine è da rinominare come indicato nel file Excel, poi si sceglie la cartella di destinazione su cui salvarla e successivamente si clicca su "esporta per confermare il salvataggio. Si apre la seguente immagine, impostare la "qualità" a 100 e poi cliccare nuovamente "esporta"

luania.	100
Usa le impostazioni	i di qualità dell'immagine or
Dimensione: sconosciu	uta 🖌
📄 Mostra l'anteprima	nella finestra immagine
🗙 Salva dati Exif	
🗙 Salva dati XMP	
Salva dati IPTC	
🗙 Salva miniatura	
🗙 Salva il profilo colo	
Commento	
lasciare tutto	e le altre spunte
come sono di	sistema
+ Onzioni avanzate	د د
opensinoralization	-
Carica i valori predefi	niti Salva i valori predefiniti

Una volta salvata si può premere la "x" in alto a Dx per uscire dal programma. All'uscita dallo stesso appare il seguente avviso:

Λ	C'è un'imi	magine con modifiche no	n salvate:	
	[Ganarta] (esportata)-1		_
		<i>lo su</i> c.		
	-			
	Se si esce da	GIMP ora, queste modifiche saran	10 perse.	
	Se si esce da Premere Ctrl+D	GIMP ora, queste modifiche saranr <i>per abbandonare tutti i cambiamenti e us</i> u	10 perse. <i>are.</i>	

Cliccare su "abbandona le modifiche" in quanto il salvataggio si è già effettuato precedentemente e questo avviso riguarda solo il non salvataggio in formato .gimp.